Проект: Программирование роботов в среде mBlock



MBlock — отличная программа для обучения навыкам программирования роботов и Arduino, основанная на известной среде Scratch. Ее очень легко скачать, установить и настроить, она совершенно бесплатна и доступна на русском языке для операционных систем Mac OS, Windows, Android и iOS. Возможность создания скетчей визуальным способом может помочь начинающим освоить навыки программирования.

Среда программирования mBlock в первую очередь была создана для работы с робототехническими наборами MakeBlock.

Макeblock - открытая платформа, разработанная в Шэньчжэнь (Китай), одноимённая компания выпускает наборы, из которых можно смастерить разнообразные механизмы. Комплекты Makeblock совместимы с элементами LEGO Mindstorms, что позволяет комбинировать конструкторы.

Конструктор Makeblock вышел на рынок в 2011 году. Своей миссией компания обозначила помощь всем желающим в обучении робототехнике, программированию и азам работы с искусственным интеллектом. В соответствии с этой концепцией, ее решения совместимы с технологиями Internet of Things и полностью отвечают идеологии умных вещей.

В России наборы Makeblock вошли в списки рекомендованных для школ и детских технопарков.



Проект реализуется в рамках внеурочной деятельности.

Макеblock – отличная платформа, позволяющая ребенку выразить себя, программируя. В результате реализации проекта формируются УДД:

Личностные:

- ответственное отношение к учению, готовность и способность обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию.
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое многообразие современного мира;

Метапредметные:

- умение ставить и формулировать для себя новые задачи в учебе и познавательной деятельности, развивать мотивы своей познавательной деятельности;
- умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения познавательных задач.
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;

Предметные:

- умение отвечать на вопрос: чему надо научиться для решения поставленной задачи;
- умение самостоятельно генерировать идеи;
- умение самостоятельно найти недостающую информацию в информационном поле.

Продукты реализации проекта: запрограммированные роботы, выполняющие различные действия: движение по заданной траектории, движение по лабиринту, воспроизведение музыкальных композиций и светомузыкальных эффектов. Данная практика актуальна в настоящее время и востребована обучающимися и их родителями.

```
адать для sp ▼ значение 30
                                                                            овторить 2
                                                                            изменить х ▼ на 1
задать для х ▼ значение 1
задать для temp ▼ значение 🤐 датчик линии порт2 ▼ отображ
                                                                              Ва Светодиод вправо ▼ светится цветом (
 сли (temp) = (0) то . . .
                                                                              Въ Светодиод влево ▼ светится цветом (
     двигаться вперед ▼ на скорости sp %
                                                                              Въ играть ноту F4 ▼ длительностью 0.25 дл
                                                                              Въ Светодиод влево ▼ светится цветом 

 повернуть налево 
 на скорости 
 sp %

                                                                              Въ Светодиод вправо ▼ светится цветом (
                                                                              № играть ноту С4 • длительностью 0.25
                                                                                Светодиод влево ▼ светится цветом
                                                                             Въ Светодиод вправо ▼ светится цветом (
                                                                             Въ играть ноту F4 ▼ длительностью 0.25 д
                                                                                Светодиод все ▼ светится цветом
                                                                             & играть ноту E4 ▼ длительностью 0.25
    ать для х ▼ значение 0 остановить движение
                                                                                Светодиод все ▼ светится цветом
                                                                             № играть ноту Е4 ▼ длительностью 0.5
```

Наши перспективы: работа в среде программирования mBlock развивает и увлекает обучающихся, формирует у них творческие способности через участие в программировании. В дальнейшем может повлиять на выбор будущей профессии.

Куратор: Сусленко Вера Павловна, заместитель директора по учебно — воспитательной работе «СШ № 29»; Легалова Эльвира Петровна, учитель информатики и ИКТ

Контактная информация:

663305, г. Норильск, ул. Павлова, д. 21 «А» тел. /факс 34-33-01

Официальный сайт: http://школа29норильск.pф

E-mail: moy29norilsk@yandex.ru